

Modificaciones en las Reglas de Juego del Fútbol Playa

Leyenda: *cursiva* = texto nuevo/modificado; tachado = texto eliminado

Reglas de Juego del Fútbol Playa 2024/25	
<p>Regla 3. Los jugadores</p>	<p>7. Infracciones y sanciones</p> <p>(...)</p> <p>Si este suplente o su equipo cometiera además otra infracción, el juego se reanudará conforme a lo estipulado para dicha infracción. Si este suplente o su equipo interfiriera en el juego, se concederá un tiro libre o tiro penal desde la posición donde se produjo la interferencia.</p> <p>(...)</p> <p>14. Capitán del equipo</p> <p>Cada equipo tendrá un capitán, <i>que figurará en la lista de jugadores y que</i> llevará un brazalete <i>identificativo</i> para su identificación. El capitán no gozará de categoría especial o privilegio alguno, pero tendrá cierto grado de responsabilidad en lo concerniente al comportamiento de su equipo.</p>
<p>Regla 4. El equipamiento de los jugadores</p>	<p>2. Equipamiento obligatorio</p> <p>El equipamiento obligatorio de un jugador se compone de las siguientes prendas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • camiseta con mangas; • pantalones cortos: el guardameta podrá vestir pantalones largos; estos no podrán llevarse subidos y deberán estar en consonancia con el aspecto profesional del equipamiento del jugador. <p>No se permite el uso de calzado.</p> <p><i>El capitán del equipo llevará el brazalete que decreta o autorice el organizador de competiciones pertinente, o bien un brazalete de un solo color que también puede incorporar la palabra «capitán», o bien la letra «C» o una traducción a otro idioma, que también será de un único color (véase también «Cambios en las Reglas de Juego del Fútbol Playa»).</i></p> <p>(...)</p> <p>4. Otro equipamiento</p> <p>Se permite equipamiento protector no peligroso, como por ejemplo <i>guantes</i>, protectores de cabeza, máscaras faciales, rodilleras y coderas fabricadas con materiales blandos, ligeros y acolchados. También están permitidas las gorras para guardametas y las gafas de protección.</p>

	<p><i>Los guardametas podrán llevar pantalón largo. Al igual que en el caso de los pantalones cortos, estos no podrán llevarse subidos y deberán estar en consonancia con el aspecto profesional del equipamiento del jugador.</i></p> <p><i>No se permite el uso de calzado.</i></p>
<p>Regla 5. Los árbitros</p>	<p>3. Facultades y obligaciones</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • detendrán el juego si estiman que algún jugador ha sufrido una lesión grave, y permitirán que sea transportado fuera del terreno de juego. Los jugadores lesionados, incluidos los guardametas, no podrán ser atendidos en el terreno de juego, sino que deberán abandonar la cancha por el punto más próximo de las líneas de demarcación y solamente volverán al terreno de juego una vez que se haya reanudado el encuentro. Además, deberán hacerlo desde la zona de sustituciones. Los únicos casos en los que se podrá hacer una excepción a esta regla sobre la salida de los jugadores lesionados serán los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> • a un jugador se le mete arena en los ojos; en cuyo caso, el jugador podrá usar agua para limpiarse los ojos y recibir la ayuda de un compañero jugador que esté en el terreno de juego, pero no de un suplente ni del personal médico. Se podrán colocar botellas de agua detrás de las porterías para agilizar la reanudación del juego; <p>(...)</p> <p>7. Sistemas de revisión del tiempo y sistemas de revisión en vídeo</p> <p>Sistemas de revisión del tiempo</p> <p><i>Los sistemas de revisión del tiempo solo se utilizarán en el caso de que no haya sistemas de revisión en vídeo.</i></p> <p><i>Los árbitros utilizarán el sistema de revisión del tiempo para:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <i>1. comprobar si el balón ha entrado en la portería antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo (sin perjuicio de la excepción en la que se prolonga un periodo para poder ejecutar un penal o un tiro libre;</i> <i>2. comprobar si se ha cometido una infracción antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo.</i> <p><i>Solamente los árbitros decidirán si revisan el tiempo. Una vez finalizada la revisión, el árbitro principal será el único que comunicará la decisión final.</i></p> <p>Sistemas de revisión en vídeo</p> <p><i>El uso de sistemas de revisión en vídeo solo estará permitido cuando el organizador del encuentro o de la competición cumpla todos los requisitos del protocolo en cuestión y los requisitos de implementación (establecidos por la FIFA) y haya recibido por escrito el permiso de la FIFA.</i></p>

	<p>Los árbitros emplearán el sistema de revisión en vídeo cuando el entrenador de un equipo (o, en su lugar, el miembro del cuerpo técnico designado en la lista del equipo) cuestione una decisión en una de estas situaciones:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gol/no gol 2. Penal/no penal 3. Tiro libre/no tiro libre en campo contrario o desde el centro del campo 4. Tarjeta roja directa (no segunda amonestación) 5. Confusión de identidad <p>Además, los árbitros podrán usar libremente el sistema de revisión en vídeo si se produjera un desacuerdo entre dos árbitros en relación con una acción enmarcada en una de las categorías anteriores.</p> <p>Los árbitros también pueden usar el sistema de revisión en vídeo a su discreción en las siguientes situaciones:</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. Si el cronómetro no funcionara correctamente 7. Si, de acuerdo con lo estipulado en las Reglas 6 y 7, el cronometrador no pusiera en marcha, reanudara o no detuviera el cronómetro en el momento adecuado 8. Para comprobar si se ha marcado un gol 9. Para comprobar si el balón ha entrado en la portería antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo (sin perjuicio de la excepción en la que se prolonga un periodo para poder ejecutar un penal o un tiro libre) 10. Para comprobar si se ha cometido una infracción antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo <p>Durante la consulta, la repetición se emite varias veces. Los árbitros revisarán la repetición y, después, el árbitro principal tomará una decisión final. La decisión inicial no se rectificará, a menos que en las imágenes se compruebe que se ha producido un «error claro, obvio y manifiesto» o un «incidente grave inadvertido».</p>
<p>Regla 7. La duración del partido</p>	<p>2. Finalización de los periodos</p> <p>Cada periodo, incluido el periodo de tiempo suplementario (si lo hubiera), finalizará cuando hayan transcurrido los minutos estipulados. El cronometrador indicará con una señal acústica distinta al silbato que utilizan los árbitros que han transcurrido los 12 minutos de duración la finalización de cada uno de los periodos (también el de la prórroga (si la hubiera)).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se considerará finalizado un periodo cuando suene la señal acústica, aunque los árbitros no hubieran señalado el final del periodo con el silbato, a no ser que no haya cronometrador o que la señal de este no se pueda emitir debido a un fallo técnico del marcador. En ausencia de la señal del cronometrador, los árbitros señalarán el final del periodo con el silbato.
<p>Regla 8. Inicio y reanudación del</p>	<p>1. Saque de centro (...) Infracciones y sanciones</p>

juego	(...) Resumen	Resultado del saque de centro		
	Infracción	El balón entra en la portería	El balón no entra en la portería	Lugar de la reanudación
	Infracción del lanzador (doble toque)	Se concede un tiro libre al equipo defensor <i>Tiro libre para el equipo defensor</i>	Se concede un tiro libre al equipo defensor <i>Tiro libre para el equipo defensor</i>	Desde el centro del campo o desde donde se cometió la infracción
	Infracción de un jugador del equipo atacante que no sea el lanzador (ingresar en la mitad del campo rival)	Se repite el saque de centro y se amonesta al jugador infractor	Se repite el saque de centro y se amonesta al jugador infractor	-
	Infracción de un jugador del equipo defensor (incumplir la distancia reglamentaria con respecto al balón)	<i>Gol</i>	Se repite el saque de centro y se amonesta al jugador infractor	-
	Infracción simultánea de dos jugadores, uno del equipo defensor y otro del equipo atacante	Se repite el saque de centro y se amonesta al jugador infractor <i>a ambos jugadores</i>	Se repite el saque de centro y se amonesta al jugador infractor <i>a ambos jugadores</i>	-
Regla 12. Faltas y conducta incorrecta	2. Faltas sancionadas con tiro libre desde el centro del campo o desde el lugar donde se cometió la infracción a. Tiro libre desde el centro del campo (...) <p>Se concederá también un tiro libre desde el centro del campo si <i>(no se adoptarán medidas disciplinarias aunque la infracción evite un gol o una ocasión manifiesta de gol o detenga un ataque prometedor o interfiera en él)</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • si un equipo conservase la posesión del balón, estando este en juego, dentro de su propia área penal durante más de cuatro segundos; • si el guardameta cometiera una de las siguientes faltas: <ul style="list-style-type: none"> • retener el balón con las manos, los brazos o los pies en su propia mitad del terreno de juego durante más de cuatro segundos; 			

- tocar de nuevo el balón intencionadamente con las manos o los brazos en el área tras haberlo jugado con las manos o los brazos dentro de su área y haber recibido un pase de un compañero, sin que este hubiese tocado en un adversario *o hubiera dejado de estar en juego* entre las dos acciones de juego;
- con el balón en juego, soltar el balón y golpearlo con el pie antes de que toque el suelo;
- volver a tocar voluntariamente el balón o jugarlo con cualquier parte del cuerpo dentro de su área tras haberlo sacado de esta previamente, sin que el balón hubiera tocado en otro jugador.

(...)

3. Medidas disciplinarias

(...)

Amonestaciones por conducta antideportiva

Existen diferentes acciones en las cuales se amonestará a un jugador por conducta antideportiva, entre ellas:

- (...)
- tocar el balón con la mano para obstaculizar o impedir que progrese una prometedora jugada de ataque, *excepto cuando el árbitro conceda un tiro libre o un tiro penal por una infracción por mano involuntaria;*
- *evitar un gol o una ocasión manifiesta de gol de un adversario y el árbitro concede un tiro libre o un tiro penal por una infracción por mano involuntaria.*
- cometer cualquier otra infracción con la que se interfiere en un ataque prometededor o se acaba evitando, *excepto cuando los árbitros conceden un tiro libre o un tiro penal por una infracción con la que se pretende jugar o disputar el balón;*
- evitar una ocasión manifiesta de gol de un adversario mediante una infracción con disputa de balón en la que se pretende jugar o disputar el balón y por la que los árbitros señalan *un tiro libre o un tiro penal;*
- (...)
- ~~detener un tiro a puerta mediante una infracción por mano sancionable, cuando la portería esté defendida por un guardameta;~~
- (...)

(...)

Infracciones sancionables con expulsión

Se deberá expulsar al jugador o suplente que cometa alguna de las siguientes infracciones:

- impedir mediante una infracción por mano *voluntaria* un gol o una ocasión manifiesta de gol (excepto en el caso del guardameta dentro de su propia área);
- evitar un gol o una ocasión manifiesta de gol de un adversario que se dirige a la portería del infractor mediante una infracción *con la que no se pretendía jugar o disputar el balón y que es sancionable con un tiro libre o un tiro penal* ~~(excepto aquellas situaciones descritas más abajo).~~

	<p>• (...)</p> <p>Frustrar una prometedora jugada de ataque Cuando un jugador frustre una prometedora jugada de ataque mediante una infracción por mano <i>voluntaria</i>, deberá ser amonestado <i>independientemente de dónde se produzca esta</i> (a excepción del guardameta dentro de su área). Cuando un jugador cometa una infracción contra un adversario dentro de su propia área con la que se frustre una prometedora jugada de ataque y los árbitros señalen tiro libre o tiro penal, se amonestará al infractor si con la infracción pretendía jugar o disputar el balón; en el resto de acciones (p. ej. agarrar, tirar, empujar, imposibilidad de jugar el balón, etc.), no se amonestará al infractor. (...)</p> <p>Evitar un gol o una ocasión manifiesta de gol Cuando un jugador evite un gol o una ocasión manifiesta de gol del equipo adversario cometiendo una infracción por mano <i>voluntaria</i>, deberá ser expulsado, independientemente de dónde se produzca esta (a excepción del guardameta dentro de su propia área).</p> <p><i>Cuando un jugador evite un gol o una ocasión manifiesta de gol del equipo adversario cometiendo una infracción por mano involuntaria y los árbitros conceden un tiro libre o un tiro penal, el jugador será amonestado.</i></p> <p>Cuando un jugador cometa una infracción contra un adversario dentro de su propia área con la que se evite una ocasión manifiesta de gol del adversario y los árbitros señalen <i>un tiro libre o un tiro penal</i>, el infractor solamente será amonestado si con la infracción se pretendía jugar o disputar el balón; en el resto de acciones (p. ej. agarrar, tirar, empujar, la imposibilidad de jugar el balón, etc.), el infractor deberá ser expulsado. (...)</p>
<p>Regla 13. Tiros libres</p>	<p>3. Posición de los tiros libres (...)</p> <p>b. Tiro libre desde campo propio o desde el centro del campo (...)</p> <p>Procedimiento en los tiros libres desde campo propio o desde el centro del campo (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el tiro libre es ejecutado desde el área penal del propio equipo: <ul style="list-style-type: none"> • el balón estará en juego en el momento en que se golpee con el pie y se desplace con claridad; • todos los adversarios deberán permanecer fuera del área penal hasta que el balón esté en juego. <p>• <i>Si el tiro libre es ejecutado desde una distancia inferior a 1 m de la línea de banda:</i></p>

- *todos los jugadores (excepto el guardameta defensor) deberán permanecer fuera del área penal del equipo defensor, en el lado del campo desde el que se va a ejecutar el lanzamiento, hasta que el balón esté en juego.*

4. Infracciones y sanciones

(...)

Si, al ejecutar un tiro libre desde la propia mitad o desde el centro del campo tras la autorización del árbitro, un adversario no respetara la distancia reglamentaria o invadiera la zona comprendida entre el balón y los banderines de esquina antes de que el balón esté en juego *e influyera claramente en el lanzamiento o, si una vez se ha ejecutado el lanzamiento, jugara el balón o lo disputara a un adversario:*

- se repetirá el tiro y se amonestará al infractor, a no ser que los árbitros concedan ventaja o se cometa otra infracción sancionable con un tiro libre o un tiro penal, en cuyo caso los árbitros sancionarán la infracción cometida posteriormente. Los árbitros no impondrán otra sanción, salvo que se cometiese otra infracción que así lo requiriese.

Si, al ejecutar un tiro libre desde la propia mitad o desde el centro del campo, tras la autorización del árbitro, un compañero de equipo del lanzador invadiera la zona comprendida entre el balón y los banderines de esquina antes de que el balón esté en juego *e influyera claramente en el lanzamiento o, si una vez se ha ejecutado el lanzamiento, jugara el balón o lo disputara a un adversario:*

- si los árbitros no otorgasen ventaja, se concederá un tiro libre, que deberá ejecutarse desde el lugar en el que el jugador se adentró en la zona restringida si ocurrió en campo contrario, o desde el centro del campo si ocurrió en su propia mitad del campo. Los árbitros no impondrán otra sanción, salvo que se cometiese otra infracción que así lo requiriese.

Si, al ejecutar un tiro libre desde la propia mitad o desde el centro del campo tras la autorización del árbitro, uno o varios adversarios no respetaran la distancia reglamentaria o invadieran la zona comprendida entre el balón y los banderines de esquina antes de que el balón esté en juego, y uno o varios compañeros del jugador encargado de ejecutar el tiro libre invadieran también la zona comprendida entre el balón y los banderines de esquina *e influyeran claramente en el lanzamiento o, si una vez se ha ejecutado el lanzamiento, jugaran el balón o lo disputaran a un adversario:*

- se repetirá el tiro libre y los árbitros apercibirán a los jugadores infractores, pero no impondrán ninguna otra sanción.

(...)

Si al ejecutar un tiro libre desde campo contrario tras la autorización de uno de los árbitros, pero antes de que el balón esté en juego, un adversario no respetase la distancia reglamentaria que lo separa del balón o invade la zona comprendida entre la línea de meta y la línea imaginaria paralela a la misma altura del balón *e influyera*

claramente en el lanzamiento o, si una vez se ha ejecutado el lanzamiento, jugara el balón o lo disputara a un adversario:

- se repetirá el tiro y se amonestará al infractor, a no ser que los árbitros concedan ventaja o se cometa otra infracción sancionable con un tiro libre o un tiro penal, en cuyo caso los árbitros sancionarán la infracción cometida posteriormente. Los árbitros no impondrán otra sanción, salvo que se cometiese otra infracción que así lo requiriese.

Si al ejecutar un tiro libre desde campo contrario tras la autorización de uno de los árbitros, pero antes de que el balón esté en juego, un compañero de equipo del lanzador no respeta la distancia reglamentaria que lo separa del balón o invade la zona comprendida entre la línea de meta y la línea imaginaria paralela a la misma altura del balón, *e influyera claramente en el lanzamiento o, si una vez se ha ejecutado el lanzamiento, jugara el balón o lo disputara a un adversario:*

- se concederá un tiro libre, que se ejecutará desde el lugar donde el infractor cometió la infracción al no respetar la distancia mínima del balón (si estaba en campo contrario) o desde el centro del campo (si estaba en su propia mitad del terreno de juego). Los árbitros no impondrán otra sanción, salvo que se cometiese otra infracción que así lo requiriese.

Si, al ejecutar un tiro libre desde campo contrario tras la autorización de uno de los árbitros, pero antes de que el balón esté en juego, uno o más jugadores de ambos equipos no respetasen la distancia del balón reglamentaria o invadiesen la zona comprendida entre la línea de meta y la línea imaginaria paralela a la altura del balón *e influyeran claramente en el lanzamiento o, si una vez se ha ejecutado el lanzamiento, jugaran el balón o lo disputaran a un adversario:*

- se repetirá el tiro libre y los árbitros apercibirán a los jugadores infractores, pero no impondrán ninguna otra sanción.

(...)

	<p>5. Resumen</p> <p>Infracciones: después del pitido de los árbitros y antes de que el balón esté en juego</p> <table border="1" data-bbox="481 479 1560 1473"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Infracción</th> <th colspan="3">Resultado del tiro libre</th> </tr> <tr> <th>El balón entra en la portería</th> <th>El balón no entra en la portería</th> <th>Lugar de la reanudación</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Infracción cometida por un atacante</td> <td><i>Influye en la jugada: tiro libre para el equipo defensor</i> <i>No influye en la jugada: gol</i></td> <td><i>Influye en la jugada: tiro libre para el equipo defensor</i> <i>No influye en la jugada: continúa el juego</i></td> <td>El centro del campo o desde donde se cometió la infracción</td> </tr> <tr> <td>Infracción cometida por un defensor</td> <td>Gol</td> <td><i>Influye en la jugada: se repite el tiro libre y se amonesta al infractor</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Defensa y atacante comenten una infracción al mismo tiempo</td> <td><i>Influye en la jugada: se repite el tiro libre</i> <i>No influye en la jugada: gol</i></td> <td><i>Influye en la jugada: se repite el tiro libre</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i></td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	Infracción	Resultado del tiro libre			El balón entra en la portería	El balón no entra en la portería	Lugar de la reanudación	Infracción cometida por un atacante	<i>Influye en la jugada: tiro libre para el equipo defensor</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: tiro libre para el equipo defensor</i> <i>No influye en la jugada: continúa el juego</i>	El centro del campo o desde donde se cometió la infracción	Infracción cometida por un defensor	Gol	<i>Influye en la jugada: se repite el tiro libre y se amonesta al infractor</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>	-	Defensa y atacante comenten una infracción al mismo tiempo	<i>Influye en la jugada: se repite el tiro libre</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: se repite el tiro libre</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>	-
Infracción	Resultado del tiro libre																			
	El balón entra en la portería	El balón no entra en la portería	Lugar de la reanudación																	
Infracción cometida por un atacante	<i>Influye en la jugada: tiro libre para el equipo defensor</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: tiro libre para el equipo defensor</i> <i>No influye en la jugada: continúa el juego</i>	El centro del campo o desde donde se cometió la infracción																	
Infracción cometida por un defensor	Gol	<i>Influye en la jugada: se repite el tiro libre y se amonesta al infractor</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>	-																	
Defensa y atacante comenten una infracción al mismo tiempo	<i>Influye en la jugada: se repite el tiro libre</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: se repite el tiro libre</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>	-																	
<p>Regla 14. El tiro penal</p>	<p>2. Infracciones y sanciones</p> <p>Una vez que los árbitros hayan dado la señal para ejecutar el penal, este deberá lanzarse. De no ser así, uno de los árbitros podrá adoptar medidas disciplinarias antes de volver a dar la señal de ejecución del penal.</p> <p><i>Se sancionará por adelantamiento a un compañero del jugador que ejecute el tiro penal únicamente si:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ <i>el adelantamiento influye claramente en el guardameta; o</i> ▪ <i>el jugador adelantado juega el balón o lo disputa a un adversario y, a continuación, anota o intenta anotar un gol, o crea una ocasión de gol.</i> <p><i>Se sancionará por adelantamiento a un compañero del guardameta únicamente si:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ <i>el adelantamiento influye claramente en el lanzador; o</i> ▪ <i>el jugador adelantado juega el balón o lo disputa a un adversario y esto impide que el equipo rival anote o intente anotar un gol, o cree una ocasión de gol.</i> 																			

Si, antes de que el balón entre en juego, se produce alguna de las siguientes situaciones, se procederá como se indica a continuación:

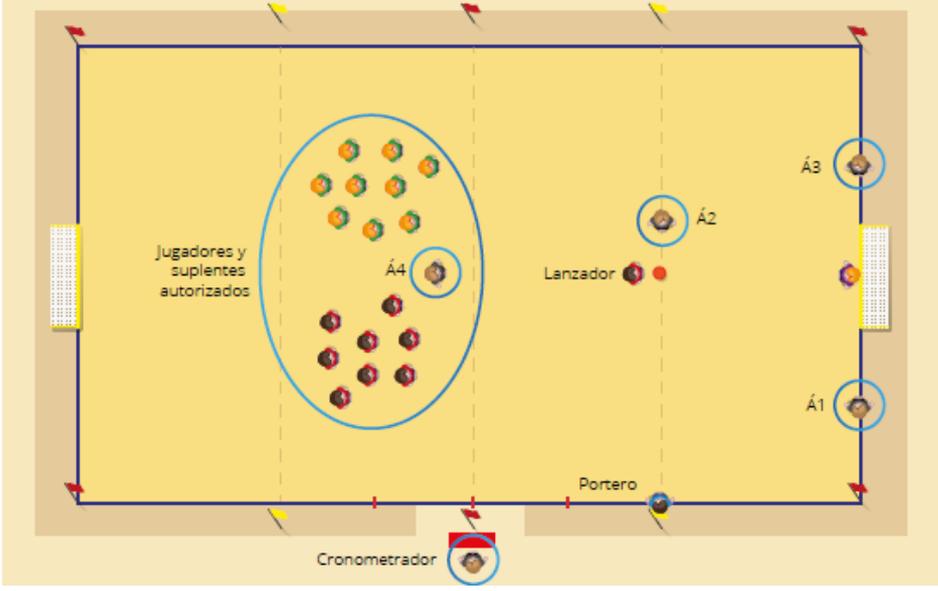
- (...)

3. Resumen

Infracción	Resultado del penal		
	El balón entra en la portería	El balón no entra en la portería	Lugar de la reanudación
Adelantamiento de un atacante	<i>Influye en la jugada: se repite el lanzamiento</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: tiro libre para el equipo defensor</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>	Desde donde se produjo la infracción
Adelantamiento de un defensa	<i>Influye en la jugada: gol</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: se repite el lanzamiento</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>	-
Adelantamiento de un defensa y un atacante	<i>Influye en la jugada: se repite el lanzamiento</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: se repite el lanzamiento</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>	-
Infracción del guardameta	Gol	<i>No detenido: no se repite (a menos que influya en el ejecutor)</i> <i>Detenido: se repite y advertencia al guardameta; amonestación si comete más infracciones</i>	-

	Guardameta y ejecutor cometen infracción al mismo tiempo	Tiro libre para el equipo defensor y amonestación al ejecutor	Tiro libre para el equipo defensor y amonestación al ejecutor	Desde el punto penal imaginario
	Balón golpeado hacia atrás	Tiro libre para el equipo defensor	Tiro libre para el equipo defensor	Desde el punto penal imaginario
	Ejecutor incorrecto (no designado)	Tiro libre para el equipo defensor y amonestación al ejecutor incorrecto	Tiro libre para el equipo defensor y amonestación al ejecutor incorrecto	Desde el punto penal imaginario
	Finta antirreglamentaria	Tiro libre para el equipo defensor y amonestación al ejecutor	Tiro libre para el equipo defensor y amonestación al ejecutor	Desde el punto penal imaginario
Directrices prácticas para árbitros de fútbol playa y otros miembros del equipo arbitral	<p>6. Posicionamiento en situaciones concretas</p> <p>15. Posicionamiento en la tanda de penales para determinar el ganador de un partido o eliminatoria en caso de empate</p> <p>El árbitro principal deberá ubicarse en la línea de meta, a unos 2 m de la portería. Su deber principal será controlar si el balón ha atravesado la línea de meta y que el guardameta cumpla con lo estipulado en la Regla 14.</p> <p>Si resulta claro que el balón ha atravesado la línea de meta, el árbitro establecerá contacto visual con el segundo árbitro para corroborar que no se ha cometido ninguna infracción.</p> <p>Si el guardameta cometiese una infracción recogida en la Regla 14 y no se anotara gol, el árbitro principal levantará la mano y el segundo árbitro hará sonar el silbato para indicar que se repita el lanzamiento.</p> <p>El segundo árbitro se ubicará a la altura del punto penal imaginario, a unos 3 m de este, para controlar la correcta colocación del balón y del guardameta del equipo que va a ejecutar el lanzamiento.</p> <p>El segundo árbitro dará la señal para que se ejecute el lanzamiento.</p> <p>El tercer árbitro se ubicará cerca del centro del campo para vigilar al resto de jugadores y suplentes autorizados de ambos equipos.</p> <p>El cronometrador se ubicará en la mesa de cronometraje y vigilará el correcto comportamiento de los jugadores y suplentes excluidos de la tanda de penales y de los miembros de ambos cuerpos técnicos. También se encargará de reiniciar el</p>			

	<p>marcador poniéndolo 0 a 0 y registrar en él tanto los lanzamientos como los goles marcados.</p> <p>Cuando hubiera un cuarto árbitro, el cronometrador se ubicará frente a la mesa de cronometraje y vigilará el correcto comportamiento de los jugadores y suplentes excluidos de ejecutar los tiros penales y de los miembros de ambos cuerpos técnicos. Por su parte, el cuarto árbitro asumirá las funciones del cronometrador (entre las que se incluye reiniciar el marcador poniéndolo 0 a 0 y registrar en él los goles marcados y fallados).</p> <p>Todos los miembros del equipo arbitral anotarán los tiros penales ejecutados y los números de los jugadores que los ejecutaron.</p> <p><i>En caso de que se haya designado un cuarto árbitro, el posicionamiento de los árbitros será el siguiente:</i></p> <p><i>El árbitro principal deberá ubicarse en la línea de meta, a unos 2 m de la portería, en el lado opuesto al árbitro. Su deber principal será controlar si el balón ha atravesado la línea de meta y que el guardameta cumpla con lo estipulado en la Regla 14.</i></p> <p><i>Si resulta claro que el balón ha atravesado la línea de meta, el árbitro establecerá contacto visual con el segundo y el tercer árbitro para corroborar que no se ha cometido ninguna infracción.</i></p> <p><i>El segundo árbitro se ubicará a la altura del punto penal imaginario, a unos 3 m de este y en el mismo lado del terreno de juego que los banquillos de los equipos, para controlar la correcta colocación del balón y del guardameta del equipo que va a ejecutar el lanzamiento. El segundo árbitro dará la señal para que se ejecute el lanzamiento.</i></p> <p><i>El tercer árbitro deberá ubicarse en la línea de meta, a unos 2 m de la portería, en el lado opuesto al árbitro. Su deber principal será controlar si el balón ha atravesado la línea de meta y asistir al árbitro principal en caso de que fuera necesario.</i></p> <p><i>El cuarto árbitro se ubicará cerca del centro del terreno de juego para controlar a los demás jugadores y suplentes autorizados de ambos equipos.</i></p> <p><i>El cronometrador se ubicará en la mesa de cronometraje para:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>vigilar el correcto comportamiento de los jugadores y suplentes excluidos de ejecutar tiros penales y de los miembros de ambos cuerpos técnicos;</i> • <i>reiniciar el marcador poniéndolo 0 a 0 y registrar en él tanto los lanzamientos como los goles marcados.</i> <p><i>Todos los miembros del equipo arbitral anotarán los tiros penales ejecutados y los números de los jugadores que los ejecutaron.</i></p>
--	--

	
<p>Interpretación de las reglas y otras recomendaciones</p> <p>Regla 5. Los árbitros</p>	<p>Ventaja (...)</p> <p>Si con la infracción se evitase una ocasión manifiesta de gol, el jugador será amonestado por conducta antideportiva. No obstante, no se amonestará al jugador si con la infracción se interfiriera en una prometedora jugada de ataque o se acabara evitando (v. Regla 12, apartado «Ventaja»).</p> <p>Sin embargo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • si la infracción consistiera en una entrada temeraria o una infracción táctica, <i>como sujetar al adversario por motivos tácticos</i>, deberá amonestarse al infractor (v. a continuación la sección al respecto de la Regla 12). • (...)
<p>Regla 12. Faltas y conducta incorrecta</p>	<p>Tocar el balón con la mano Sanciones disciplinarias</p> <p>Existen circunstancias en las que se requiere una amonestación por conducta antideportiva cuando un jugador toca el balón con la mano, p. ej. si dicho jugador:</p> <ul style="list-style-type: none"> • interrumpe o impide una prometedora jugada de ataque del equipo contrario, <i>excepto cuando los árbitros conceden un tiro libre o un tiro penal por una infracción por mano involuntaria;</i> • <i>evita un gol o una ocasión manifiesta de gol de un adversario y el árbitro concede un tiro libre o un tiro penal por una infracción por mano involuntaria.</i> • intenta anotar un gol tocando deliberadamente el balón con la mano; • <i>comete una infracción por mano voluntaria al intentar impedir mediante una infracción por mano un gol o evitar una ocasión manifiesta de gol cuando el guardameta se encuentra fuera de su propia área, pero fracasa en el intento.</i> <p>No obstante, cuando un jugador evite un gol o una ocasión manifiesta de gol del equipo adversario cometiendo una infracción por mano, deberá ser expulsado. Esta sanción no emana de la acción del jugador de tocar intencionalmente el balón con</p>

	<p>la mano, sino de la intervención inaceptable y antideportiva de evitar el gol.</p>
<p>Protocolo de los sistemas de revisión del tiempo</p>	<p>Sistemas de revisión del tiempo</p> <p><i>Los sistemas de revisión del tiempo solo se utilizarán en el caso de que no haya sistemas de revisión en vídeo.</i></p> <p>1 Principios:</p> <p><i>Los árbitros utilizarán el sistema de revisión del tiempo para:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>comprobar si el balón ha entrado en la portería antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo (sin perjuicio de la excepción en la que se prolonga un periodo para poder ejecutar un penal o un tiro libre);</i> 2. <i>comprobar si se ha cometido una infracción antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo.</i> <p>2. Aspectos prácticos</p> <p><i>El uso del sistema de revisión del tiempo durante los partidos de fútbol playa implica los siguientes aspectos prácticos:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>En un principio, con las cámaras utilizadas se deberá cubrir todo el terreno de juego, el cronómetro principal, las porterías y ambas áreas, por lo que serán necesarias un mínimo de cuatro cámaras: una para cada área (incluida la línea de meta), otra para el cronómetro principal y una más para todo el terreno de juego.</i> 2. <i>El técnico de repeticiones tendrá acceso independiente a las imágenes de la retransmisión televisiva y el control sobre las repeticiones.</i> 3. <i>El área de revisión será aquella zona habilitada para que los árbitros revisen la repetición de una jugada o un incidente antes de tomar una decisión final. Deberá ubicarse junto al terreno de juego y estar claramente delimitada.</i> 4. <i>El área de revisión deberá contar con dos monitores:</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>uno para el técnico de repeticiones, quien asistirá a los árbitros en la revisión de las jugadas;</i> • <i>un monitor de cara a la pista, para que los árbitros consulten las repeticiones.</i> 5. <i>El técnico de repeticiones asistirá a los árbitros en la revisión de las jugadas mostrándoles las imágenes solicitadas en el monitor situado a pie de campo (p. ej., la jugada desde distintos ángulos o a distintas velocidades).</i> 6. <i>Los técnicos de repeticiones deberán superar una formación específica —que incluirá información sobre las Reglas de Juego del Fútbol Playa— y obtener la certificación correspondiente.</i> 7. <i>Si se produjese cualquier fallo técnico y no hubiera un equipo de repuesto disponible, no podrá emplearse el sistema de revisión del tiempo. En dicho caso, se deberá informar de inmediato a los</i>

equipos.

8. *Dado que es necesario contar con la certificación correspondiente para ejercer de técnico de repeticiones, solo aquellas personas con la cualificación necesaria podrán sustituir a un técnico de repeticiones que no pueda comenzar o continuar su labor. Si no hubiera un sustituto cualificado, el partido deberá disputarse o continuar sin el sistema de revisión del tiempo, hecho que deberá comunicarse a los equipos inmediatamente.*

3. Procedimiento

Decisión inicial

Los árbitros tomarán siempre una decisión inicial (incluida cualquier posible sanción disciplinaria) como si no hubiese sistema de revisión del tiempo.

Decisión de los árbitros de revisar una jugada

1. *Solamente los árbitros decidirán si revisan el tiempo.*
2. *En cualquier caso, los árbitros deberán indicar que van a revisar una jugada haciendo claramente la «señal de la televisión» (dibujando en el aire una pantalla de televisión).*

Revisión

1. *Los árbitros acudirán al área de revisión para ver la repetición de la jugada. Ambos árbitros revisarán la repetición, pero será el árbitro principal quien tome una decisión final.*
2. *Durante la revisión de los árbitros, el resto de miembros del equipo arbitral supervisarán lo que sucede tanto en el terreno de juego como en el área técnica.*
3. *Si algún jugador, suplente o miembro del cuerpo técnico entrase en el área de revisión o intentase influir en el proceso de revisión o en la decisión final será sancionado.*
4. *Los árbitros podrán solicitar diferentes ángulos/velocidades de reproducción pero, en general, las repeticiones a cámara lenta deberían limitarse a los hechos, p. ej. el tiempo que marca el cronómetro principal cuando el balón entra en la portería o cuando se comete una infracción.*
5. *La revisión debe hacerse con la mayor eficiencia posible, si bien la precisión de la decisión final debe primar sobre la rapidez. Por este motivo, y puesto que algunas situaciones son complejas y pueden incluir varias decisiones/incidencias revisables, no hay un tiempo máximo establecido para el proceso de revisión.*

Decisión final y reanudación del juego

1. *El árbitro principal será el único que puede adoptar una decisión final.*
2. *Una vez finalizada la revisión de los árbitros, el árbitro principal deberá hacer la «señal de la televisión» y comunicar la decisión final frente a la mesa del cronometrador y, si fuera necesario, a*

	<p><i>ambos entrenadores.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 3. <i>A continuación, el árbitro impondrá, modificará o anulará la sanción disciplinaria (lo que corresponda) y reanudará el juego conforme a las Reglas de Juego del Fútbol Playa o señalará que el periodo ha finalizado.</i> 4. <i>Si, una vez finalizada la revisión de los árbitros, el juego debe reanudarse con un saque de centro, un tiro penal o un tiro libre, el árbitro principal informará al cronometrador del tiempo exacto para que pueda ajustar el cronómetro.</i> 5. <i>Cuando los árbitros estén listos para reanudar el partido, el cronometrador podrá volver a poner en marcha el cronómetro con el tiempo ajustado.</i> <p>Validez del partido</p> <p><i>Como norma general, no se invalidará un partido por uno o más de los motivos siguientes:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>errores en el funcionamiento de la tecnología;</i> 2. <i>decisiones erróneas en las que se hubiera empleado el sistema de revisión del tiempo;</i> 3. <i>decisiones de no revisar incidentes; o</i> 4. <i>revisiones de situaciones no revisables.</i>
<p>Protocolo de sistemas de revisión en vídeo</p>	<p>SISTEMA DE REVISIÓN EN VÍDEO</p> <p>1. Principios</p> <p><i>Los árbitros emplearán el sistema de revisión en vídeo cuando el entrenador de un equipo (o, en su lugar, el miembro del cuerpo técnico designado en la lista del equipo) cuestione una decisión en una de estas situaciones:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Gol/no gol</i> 2. <i>Penal/no penal</i> 3. <i>Tiro libre/no tiro libre en campo contrario o desde el centro del campo</i> 4. <i>Tarjeta roja directa (no segunda amonestación)</i> 5. <i>Confusión de identidad</i> <p><i>Además, los árbitros podrán usar libremente el sistema de revisión en vídeo si se produjera un desacuerdo entre dos árbitros en relación con una acción enmarcada en una de las categorías anteriores.</i></p> <p><i>Los árbitros también pueden usar el sistema de revisión en vídeo a su discreción en las siguientes situaciones:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 6. <i>Si el cronómetro no funcionara correctamente.</i> 7. <i>Si, de acuerdo con lo estipulado en las Reglas 6 y 7, el</i>

	<p><i>cronometrador no pusiera en marcha, reanudara o no detuviera el cronómetro en el momento adecuado</i></p> <p>8. <i>Para comprobar si se ha marcado un gol</i></p> <p>9. <i>Para comprobar si el balón ha entrado en la portería antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo (sin perjuicio de la excepción en la que se prolonga un periodo para poder ejecutar un penal o un tiro libre)</i></p> <p>10. <i>Para comprobar si se ha cometido una infracción antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo</i></p> <p><i>En el caso de que se revocara la decisión inicial de los árbitros, se dará por aceptada la solicitud de revisión de dicha decisión; por el contrario, si no se revocara la decisión inicial, la solicitud se considerará no aceptada. La decisión inicial no se rectificará, a menos que en las imágenes se compruebe que se ha producido un «error claro, obvio y manifiesto» o un «incidente grave inadvertido».</i></p> <p><i>No habrá límite de solicitudes de revisión aceptadas por equipo.</i></p> <p><i>Sin embargo, sí que lo habrá en el caso de solicitudes de revisión rechazadas: una por equipo y por periodo.</i></p> <p><i>Las revisiones que no se soliciten en un periodo del partido no se trasladarán a los periodos siguientes.</i></p> <p><i>En el caso de disputar una prórroga para determinar el ganador del encuentro, ambos equipos tendrán derecho a que se les rechace una solicitud de revisión más.</i></p> <p><i>Las revisiones no solicitadas en el tercer periodo no se trasladarán a la prórroga.</i></p> <p><i>Si se llegara a la tanda de penales para determinar el ganador del encuentro, ambos equipos tendrán derecho a que se les rechace una solicitud de revisión más. Las revisiones no solicitadas durante el partido no se trasladarán a la tanda de penales.</i></p> <p><i>Los árbitros revisarán la repetición («revisión de los árbitros») y, después, el árbitro principal tomará una decisión final.</i></p> <p><i>Los árbitros deberán permanecer «visibles» durante el proceso de revisión para garantizar la transparencia.</i></p> <p><i>Si el juego prosigue tras un incidente que se revisa seguidamente, no se anulará por ello ninguna medida disciplinaria tomada o requerida tras el incidente, aunque se modifique la decisión inicial (a excepción de una amonestación/expulsión por detener un ataque prometedor o evitar una ocasión manifiesta de gol).</i></p> <p><i>El periodo de juego que se puede revisar antes y después de un incidente lo determina el presente protocolo.</i></p>
--	---

2. Decisiones/incidentes revisables

Las categorías de decisiones/incidentes que pueden revisarse por medio de una solicitud son:

1. *Goles*
 - 1.1. *Infracción del equipo atacante en la jugada del gol o al marcar el gol (p. ej. mano, falta, etc.)*
 - 1.2. *Balón fuera de juego antes del gol*
 - 1.3. *Situaciones de gol/no gol*
2. *Incidentes en el área penal e incidentes en campo contrario*
 - 2.1. *Infracción sancionable con penal no sancionada*
 - 2.2. *Concesión errónea de un penal*
 - 2.3. *Infracción sancionable con un tiro libre en campo contrario o desde el centro del campo no sancionada*
 - 2.4. *Concesión errónea de un tiro libre en campo contrario o desde el centro del campo*
 - 2.5. *Infracción del equipo atacante en la jugada del posible penal (p. ej. mano, falta, etc.)*
 - 2.6. *Localización de la infracción (dentro o fuera del área penal)*
 - 2.7. *Balón fuera de juego antes del incidente*
3. *Tarjeta roja directa (no segunda amonestación)*
 - 3.1. *Evitar una ocasión manifiesta de gol*
 - 3.2. *Juego brusco y grave (falta de extrema dureza)*
 - 3.3. *Conducta violenta, morder o escupir a otra persona*
 - 3.4. *Acciones ofensivas, insultantes o humillantes*
4. *Confusión de identidad (tarjeta roja o amarilla, ejecutor incorrecto)*
 - *Si el árbitro sancionara una infracción y mostrara tarjeta amarilla o roja al jugador equivocado del equipo infractor (sancionado), podrá revisarse la identidad del infractor.*
 - *Si los árbitros sancionaran una infracción y, a continuación, el jugador incorrecto intentara ejecutar el tiro libre o el tiro penal, se podrá revisar la identidad del jugador correcto antes de que se ejecute el lanzamiento.*

La propia infracción no podrá revisarse salvo que guarde relación con un gol, un incidente dentro del área penal, una infracción sancionable con un tiro libre en campo contrario o desde el centro del campo, o una tarjeta roja directa.

Los árbitros también pueden usar el sistema de revisión en vídeo a su discreción en relación con los siguientes incidentes:

1. *Si el cronómetro no funcionara correctamente, para determinar el modo de corregir el tiempo restante.*
2. *Si, de acuerdo con lo estipulado en las Reglas 6 y 7, el cronometrador no pusiera en marcha, reanudara o no detuviera el cronómetro en el momento adecuado.*
3. *Para comprobar si se ha marcado un gol.*
4. *Para comprobar si el balón ha entrado en la portería antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo (sin perjuicio de la excepción en la que se prolonga un periodo para poder ejecutar un penal o un tiro libre)*
5. *Para comprobar si se ha cometido una infracción antes de que sonara la señal acústica que indica el final del periodo*

3. Aspectos prácticos

El uso del sistema de revisión en vídeo durante los partidos de fútbol playa implica los siguientes aspectos prácticos:

1. *En un principio, con las cámaras utilizadas se deberá cubrir todo el terreno de juego, el cronómetro principal, las porterías y ambas áreas, por lo que serán necesarias un mínimo de cuatro cámaras: una para cada área (incluida la línea de meta), otra para el cronómetro principal y una más para todo el terreno de juego.*
2. *El técnico de repeticiones tendrá acceso independiente a las imágenes de la retransmisión televisiva y el control sobre las repeticiones.*
3. *El área de revisión será aquella zona habilitada para que los árbitros revisen la repetición de una jugada o un incidente antes de tomar una decisión final. Deberá ubicarse junto al terreno de juego y estar claramente delimitada.*
4. *El área de revisión deberá contar con dos monitores:*
 - *uno para el técnico de repeticiones, quien asistirá a los árbitros en la revisión de las jugadas;*
 - *un monitor de cara a la pista, para que los árbitros consulten las repeticiones.*
5. *El técnico de repeticiones asistirá a los árbitros en la revisión de las jugadas mostrándoles las imágenes solicitadas en el monitor situado a pie de campo (p. ej., la jugada desde distintos ángulos o a distintas velocidades).*
6. *Los técnicos de repeticiones deberán superar una formación específica —que incluirá información sobre las Reglas de Juego del Fútbol Playa— y obtener la certificación correspondiente.*
7. *Si se produjese cualquier fallo técnico y no hubiera un equipo de repuesto disponible, no podrá emplearse el sistema de revisión en vídeo. En dicho caso, se deberá informar de inmediato a los equipos.*
8. *Dado que es necesario contar con la certificación correspondiente para ejercer de técnico de repeticiones, solo aquellas personas con la cualificación necesaria podrán sustituir a un técnico de*

repeticiones que no pueda comenzar o continuar su labor. Si no hubiera un sustituto cualificado, el partido deberá disputarse o continuarse sin los sistemas de revisión en vídeo, hecho que deberá comunicarse a las selecciones inmediatamente.

4. Procedimiento

Decisión inicial

Los árbitros deberán tomar siempre una decisión inicial (incluida cualquier posible sanción disciplinaria) como si no hubiese sistema de revisión en vídeo (excepto si un incidente grave pasa inadvertido).

Solicitud de revisión o decisión de los árbitros de revisar una jugada

1. Para solicitar la revisión de una jugada, el seleccionador (o, en su ausencia, el miembro del cuerpo técnico designado en la lista del equipo) deberá, de forma inmediata:
 - girar el dedo en el aire;
 - informar al tercer árbitro o al cuarto árbitro de su solicitud de revisión.
2. El tercer árbitro o el cuarto árbitro informarán a los árbitros de la solicitud de revisión a través del sistema de comunicación y alzarán una «pala».
3. Por otra parte, y siempre que proceda, los árbitros podrán decidir revisar una jugada a su discreción.
4. Si el juego ya se ha detenido, los árbitros retrasarán la reanudación a fin de revisar la jugada.
5. Si el juego no se hubiera detenido, los árbitros lo detendrán en cuanto el balón se encuentre en una zona/situación neutral (p. ej. cuando ninguno de los equipos disponga de una buena ocasión de gol).
6. En cualquier caso, los árbitros deberán indicar que van a revisar una jugada haciendo claramente la «señal de la televisión» (dibujando en el aire una pantalla de televisión).

Revisión

1. Los árbitros acudirán al área de revisión para ver la repetición de la jugada. Ambos árbitros revisarán la repetición, pero será el árbitro principal quien tome una decisión final.
2. Durante la revisión de los árbitros, el resto de miembros del equipo arbitral supervisarán lo que sucede tanto en el terreno de juego como en el área técnica.
3. Si algún jugador, suplente o miembro del cuerpo técnico entrase en el área de revisión o intentase influir en el proceso de revisión o en la decisión final será sancionado.
4. Los árbitros podrán solicitar diferentes ángulos/velocidades de reproducción pero, en general, las repeticiones a cámara lenta deberían limitarse a los hechos, como la ubicación de una

	<p><i>infracción o un jugador, el punto de contacto en el caso de las infracciones físicas y de mano o el balón fuera de juego (incluidas las situaciones de gol/no gol); se utilizará la velocidad normal para comprobar la intensidad de una infracción o decidir si una mano fue o no deliberada.</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 5. <i>Las decisiones/incidencias relacionadas con la concesión de goles o penales, tiros libres en campo contrario o desde el centro del campo y las tarjetas rojas por evitar una ocasión manifiesta de gol podrán requerir la revisión de la jugada de ataque que haya dado lugar a la decisión/incidencia, la cual podrá incluir también la revisión de la manera en que el equipo atacante tomó posesión del esférico con el balón en juego.</i> 6. <i>En el caso de otras infracciones sancionadas con tarjeta roja (juego brusco y grave o conducta violenta), las incidencias relacionadas con el cronómetro o los casos de confusión de identidad, solo se revisarán las imágenes de la propia incidencia.</i> 7. <i>Las Reglas de Juego del Fútbol Playa no permiten modificar la decisión de reanudar el juego si este ya se ha reanudado. No obstante, a efectos del sistema de revisión en vídeo, tras solicitar la revisión de una jugada de forma inmediata, se podrá revisar el incidente, y la decisión inicial podrá verse modificada aunque el juego se haya reanudado.</i> 8. <i>La revisión debe hacerse con la mayor eficiencia posible, si bien la precisión de la decisión final debe primar sobre la rapidez. Por este motivo, y puesto que algunas situaciones son complejas e incluyen varias decisiones/incidencias revisables, no hay un tiempo máximo establecido para el proceso de revisión.</i> <p>Decisión final y reanudación del juego</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>El árbitro principal será el único que puede adoptar una decisión final.</i> 2. <i>Una vez finalizada la revisión de los árbitros, el árbitro principal deberá hacer la señal de la televisión y comunicar la decisión final frente a la mesa del cronometrador y, si fuera necesario, a ambos entrenadores.</i> 3. <i>A continuación, el árbitro impondrá, modificará o anulará la sanción disciplinaria (lo que corresponda) y reanudará el juego conforme a las Reglas de Juego del Fútbol Playa.</i> 4. <i>Si la decisión inicial es revocada, o se determina que un incidente grave ha pasado inadvertido, se reanudará el juego conforme a las Reglas de Juego del Fútbol Playa.</i> 5. <i>Si la decisión inicial no es revocada, se reanudará el juego:</i> <ul style="list-style-type: none"> • <i>en función de la decisión inicial si el juego ya se hubiera detenido;</i> o • <i>con un balón a tierra si los árbitros hubiesen interrumpido el juego para proceder con la revisión.</i> 6. <i>Si se revoca la decisión inicial o se determina que un incidente grave ha pasado inadvertido, el momento en el que se produjo este cobra especial relevancia. El árbitro principal deberá informar al</i>
--	---

	<p><i>cronometrador del tiempo exacto para que pueda ajustar el reloj del cronómetro.</i></p> <p>7. <i>Si la revisión de los árbitros responde a una incidencia relacionada con el cronómetro, el árbitro principal deberá informar al cronometrador del tiempo exacto para que pueda ajustar el reloj del cronómetro.</i></p> <p>8. <i>Cuando los árbitros estén listos para reanudar el partido, el cronometrador podrá volver a poner en marcha el cronómetro con el tiempo ajustado.</i></p> <p>Validez del partido</p> <p><i>Como norma general, no se invalidará un partido por uno o más de los motivos siguientes:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>errores en el funcionamiento de la tecnología;</i> 2. <i>decisiones erróneas en las que se hubiera empleado el sistema de revisión en vídeo;</i> 3. <i>decisiones de no revisar incidentes; o</i> 4. <i>revisiones de situaciones no revisables.</i>
<p>Términos de fútbol playa</p>	<p>Jugadores activos del equipo defensor/atacante <i>Jugadores que participan en la jugada o que tienen muchas probabilidades de poder intervenir en el juego.</i></p> <p>Falta táctica <i>Cuando un jugador comete falta sobre un rival de forma intencionada con el objetivo estratégico de evitar un posible contragolpe o cuando el rival dispone de tiempo y espacio para iniciar una jugada de ataque hacia la portería.</i></p> <p>Inmediatamente (con relación a un gol marcado tras una mano involuntaria) <i>Cuando no se produzcan regates ni disputas por el balón y el jugador no conduzca la pelota tras la mano involuntaria. Si un jugador recorre una distancia considerable con el balón (p. ej. desde la propia mitad del campo) antes de marcar un gol después de una mano involuntaria, no se considerará que la acción se ha producido «inmediatamente» después.</i></p>